



# REAL FEDERACIÓN ESPAÑOLA DE BALONMANO

## Instrucciones para la gestión de CLUBS / EQUIPOS Balonmano PLAYA

- Accede a la pagina de la RFEBM ([www.rfeb.com](http://www.rfeb.com)) y en el menú superior según indica la imagen, pulsa en el interruptor verde para que se despliegue el menú lateral derecho.

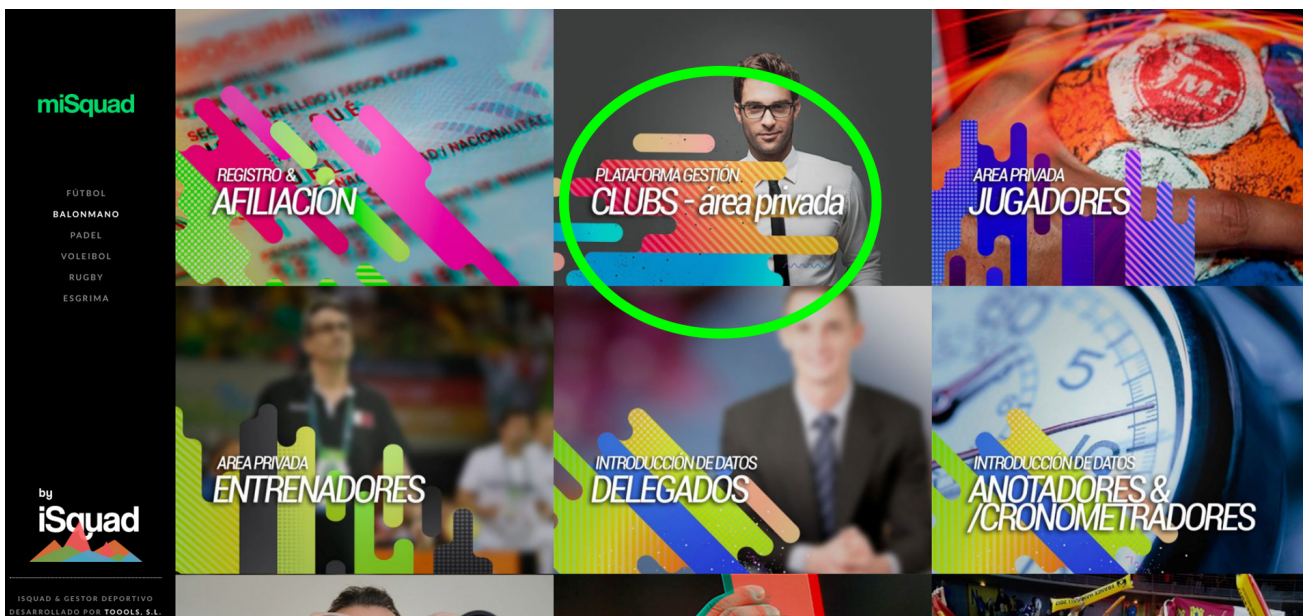
The screenshot shows the website's header with a red navigation bar. On the left, there is a 'MENÚ' icon and the RFEBM logo. In the center, the text 'REAL FEDERACIÓN ESPAÑOLA DE BALONMANO' is displayed. On the right, there is a search bar and a 'Mapa d Sitio' icon. Below the navigation bar, there are social media icons for Facebook, Twitter, Instagram, YouTube, and Google+. The main content area features a large image of a beach handball match. A player in a red jersey with 'ESP 6' is in the foreground, and a player in a yellow jersey is in the background. The hashtag '#GuerrerasArena' is overlaid on the image. A text box in the bottom left corner of the image reads: 'Sobre la arena Una semana más vuelve la sección de balonmano playa, esta semana con una de las campeonas del Mundo, Guerra de la Arena y jugadora emblemática de la Liga Guerreras Iberdrola, Raquel Caño'.



- Una vez pulsado el interruptor verde, se desplegará el menú lateral derecho, donde deberás pulsar sobre el candado para tener acceso a las áreas privadas. Cuando pulses sobre el candado se desplegará una lista de cuatro distintos accesos, debiendo elegir el acceso que pone MISQUAD – área privada de federados, según se especifica en la siguiente imagen.



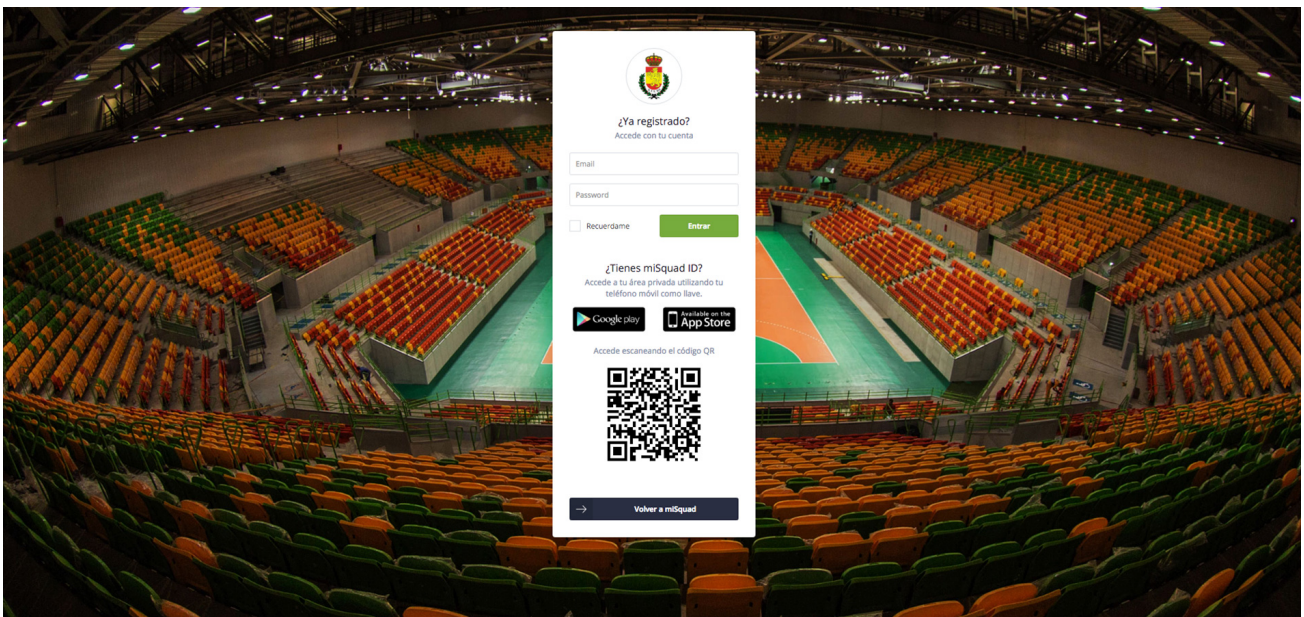
- Al pulsar sobre el menú MISQUAD accederemos a una página con multitud de opciones, donde deberemos seleccionar "Plataforma gestión CLUBS – Área Privada" según se muestra en la siguiente imagen.







- Posteriormente accederemos a la pantalla de LOGIN /ENTRADA al área privada del club: accederemos con el usuario y contraseña que hayamos dado al club en el proceso de afiliación del club. (si no lo recuerdas, puedes desde la pantalla anterior acceder a afiliación y solicitar “¿has olvidado la contraseña?”)



- Una vez en el interior del Área Privada del Club podrás realizar todos los trámites necesarios para llevar a cabo una correcta gestión de tu equipo según te indicamos a continuación.



# Gestión de mi/s equipo/s

The image shows the left-hand navigation menu of the miSquad application. The menu is organized into several categories:

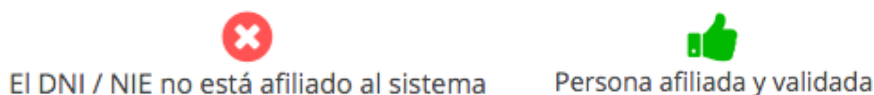
- PANEL DE CONTROL**
  - Ds DASHBOARD
- ADMINISTRACIÓN**
  - Af PASO 0. COMPROBACIÓN AFILIACIÓN
  - Al PASO 1. ALTA EQUIPOS
  - Co PASO 2. COMPRA DE LICENCIAS
  - Pl PASO 3. ALTA JUGADORES Y STAFF
  - Sg PASO 4. DIRECTIVOS
- ESTAMENTOS**
  - Ju JUGADORES
  - Eq EQUIPOS
- GESTIÓN DEPORTIVA**
  - Dh DESIGNACIÓN HORARIA
  - St PARTIDOS EN STREAMING
  - Ce ORGANOS DISCIPLINARIOS
- VIDEOS DE PARTIDOS**
  - Sv SUBIDA DE VÍDEOS
  - Cv REPRODUCCIÓN DE VÍDEOS CATEGORÍA
  - Cv REPRODUCCIÓN DE TODOS VÍDEOS

Dentro del menú administración solamente deberemos seguir los pasos para una correcta inscripción del equipo:

## ADMINISTRACIÓN

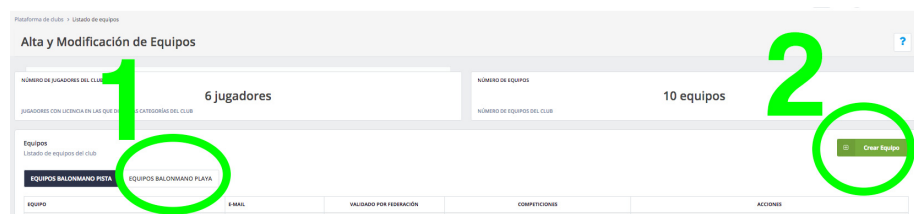
### Paso 0

Desde este menú, introduciendo el DNI de cada persona que quieras fichar, conocerás el estado de su afiliación



### Paso 1 – Alta equipos

Comenzamos a dar de alta tu/s equipo/s: una vez accedes a esta pantalla, recuerda seleccionar “EQUIPOS BALONMANO PLAYA” ya que lo que intentas es dar de altas equipos en esta disciplina.



Posteriormente pulsa sobre “Crear Equipo” y sigue las instrucciones de la información que se solicita.

- Nombre comercial: si tu equipo utiliza nombre de patrocinador, indícalo; caso contrario, escribe el nombre del club.
- Email: de la persona responsable del equipo.
- Superficie: playa
- Categoría: juvenil, senior.... la categoría en la que compita
- Subcategoría: masculino / femenino
- Responsable del equipo: la persona que se designe como responsable deberá estar afiliada igualmente: simplemente introduce su DNI y confirma.
- Equipación: tienes dos equipaciones con jugador/portero: selecciona los colores que en su caso representen la equipación de tu equipo.



## Paso 2 – Compra de licencias

La RFEBM no emite licencias de Balonmano Playa pero desde esta área deberás adquirir a coste 0 las fichas/participantes que vas a querer disponer dentro de los límites permitidos por la reglamentación NOREBAP.

Una vez pulses sobre el paso 2 – compra de licencias, accederás a un selector con todos los equipos que hayas dado de alta:

1. Selecciona el equipo para el que quieras comprar licencias(participantes), donde podrás elegir el número de licencias que podrás adquirir de jugador y de oficial
2. Elige el numero de licencias de jugador (participantes-jugador) que quieres adquirir y “añadir al carrito”
3. Elige el número de licencias de oficial (participantes-oficial) que quieres adquirir y “añadir al carrito”
4. Por último “Confirmar la compra”

The screenshot shows the 'Compra de Licencias' interface. At the top, there are several team selection buttons, including 'SENIOR NACIONAL1', 'SENIOR CHUMBOS F', 'asdfasd2', 'Juvenil MACHOS', 'Juvenil Femenino', 'Territorial', 'BEÑA CHUMBOS 2', 'nueva\_prueba2', 'TOOOLS PLAYA', and 'Cadete Masculino'. Below this is a table with columns: TIPO DE LICENCIA, LÍMITE, LICENCIAS COMPRADAS, LICENCIAS RESTANTES, UNIDAD DE LICENCIA, PRECIO LICENCIA, IVA, PRECIO LICENCIA + IVA, and ACCIONES. Two rows are visible: 'LICENCIA JUGADOR - BALONMANO PLAYA' and 'LICENCIA OFICIAL - BALONMANO PLAYA'. At the bottom, there is a summary section with 'IMPORTE TOTAL' set to '0 euros' and two buttons: 'CONFIRMAR' and 'COMPRA'. Green annotations are present: '1' circles the 'TOOOLS PLAYA' button, '2' circles the 'LICENCIAS RESTANTES' column, '3' circles the 'Añadir al carrito' button, and '4' circles the 'CONFIRMAR' and 'COMPRA' buttons.

Ya estás preparado para iniciar el paso 3: ALTA DE JUGADORES y STAFF: Comienzan los fichajes!!!!



### Paso 3 – Alta de jugadores

Accedes a una nueva pantalla en la que deberás utilizar los selectores superiores para poder seleccionar el equipo al que quieres comenzar a dar de alta jugadores y staff técnico (oficiales) Las licencias que adquiriste en el paso anterior aparecen en esta pantalla: ten en cuenta en todo momento que los jugadores se tramitan por un lado, el staff técnico por otro y los invitados (jugadores para un solo torneo) por otro.

- Lo primero que deberás hacer tras seleccionar el equipo al que deseas fichar jugadores es seleccionar en el selector que hay justo por debajo de los equipos 1.JUGADORES, 2.STAFF TÉCNICO, 3.INVITADOS.

ESTADO	ASIGNACIÓN	TIEMPO DE FICHA RESTANTE	ACCIÓN	TRAMITAR	VALIDADO POR FEDERACIÓN
LICENCIA OCUPADA	Sierra Fuentes Clemente	Temporada	Licencia Aceptada	?	?
LICENCIA OCUPADA	BERMEJO LÁZARO DAVID	Temporada	Licencia Aceptada	?	✓
LICENCIA DISPONIBLE	Introduce DNI para la asignación ...	Temporada	Confirmar licencia	?	—
LICENCIA DISPONIBLE	Introduce DNI para la asignación ...	Temporada	Confirmar licencia	?	—
LICENCIA DISPONIBLE	Introduce DNI para la asignación ...	Temporada	Confirmar licencia	?	—
LICENCIA DISPONIBLE	Introduce DNI para la asignación ...	Temporada	Confirmar licencia	?	—
LICENCIA DISPONIBLE	Introduce DNI para la asignación ...	Temporada	Confirmar licencia	?	—
LICENCIA DISPONIBLE	Introduce DNI para la asignación ...	Temporada	Confirmar licencia	?	—
LICENCIA DISPONIBLE	Introduce DNI para la asignación ...	Temporada	Confirmar licencia	?	—

- Una vez seleccionas jugadores/staff/invitados comienza a rellenar las casillas que ponen “Introduce DNI para la asignación”: recuerda que todos los DNI deberán ser de personas que estén correctamente afiliadas (podrás comprobarlo en el paso 0): introduce DNI y pulsa “Confirmar LICENCIA” y pulsa sobre el interrogante ROJO que hay a continuación que te dará acceso al proceso de generación de la acreditación o de obtención de la autorización de juego según proceda – sigue las instrucciones.



Tramitar Acreditación/Autorización Playa de Clemente Sierra Fuentes

MODALIDAD ACREDITACIÓN	MODALIDAD AUTORIZACIÓN
<p>Deportistas de Federaciones Territoriales que emiten licencias de Balonmano Playa y cuyo seguro de accidente deportivo cubra el territorio donde se celebre la prueba</p> <p>Acreditación de temporadas: Será válida para toda la temporada en curso y se otorga al jugador/a u oficial de equipo el derecho a participar en tantas pruebas organizadas por la RFEBM (Copa de España, torneos Arena 1000 y Campeonato de España), así como los torneos Arena 500, que estén dentro del territorio cubierto por su seguro de accidente deportivo. Tanto para la categoría que corresponda a su fecha de nacimiento, como para la inmediatamente superior a ésta.</p> <p><input type="button" value="Seleccionar documento"/> <input type="button" value="Subir"/></p> <p><input type="button" value="Pagar trámite"/></p>	<p>Deportistas de Federaciones Territoriales que no emiten licencias de Balonmano Playa o cuyo seguro de accidente deportivo no cubra el territorio donde se celebre la prueba</p> <p>Se expide para toda la temporada en curso y se otorga al jugador/a u oficial de equipo el derecho a participar en todas las pruebas organizadas por la RFEBM (Copa de España, torneos Arena 1000 y Campeonato de España), así como los torneos Arena 500, tanto para la categoría que corresponda a su fecha de nacimiento, como para la inmediatamente superior a ésta. Su precio de expedición por persona, incluye el importe de la prima de seguro obligatorio de asistencia médica durante la temporada en caso de lesión durante el desarrollo de las pruebas, siguiéndose para su atención médica el protocolo de actuación que se encuentra en la página web de la RFEBM, cumplimentándose el oportuno parte de lesión, que también estará disponible en la web.</p> <p><input type="button" value="Pagar trámite"/></p>

#### ACLARACIÓN:

- Acreditación: deportistas que son de federaciones territoriales que emiten licencias de balonmano playa y cuyo seguro deportivo cubre el territorio donde se celebran las pruebas de balonmano playa en las que quieran competir
- Autorización: tu federación territorial no emite licencia de balonmano playa o el seguro que emite tu federación no cubre el territorio donde se celebran las pruebas de balonmano playa.

Si eliges acreditación, deberás subir un documento certificado emitido por tu federación conforme a que eres un jugador con seguro que cubre balonmano playa en el periodo de juego de la competición de playa.

- Informarte que al pulsar “confirmar licencia”, un email habrá sido enviado de forma automática a ese jugador para que acepte ser fichado por tu club (recuerda que puede llegar a SPAM); mientras no acepte el email, el botón confirmar licencia permanecerá en NARANJA: cuando haya aceptado, cambiará a VERDE
- Cuando el jugador haya confirmado el email, habrá fichado por tu club/equipo

En el listado, la última columna que sale en gris, se pondrá en verde cuando la federación haya validado correctamente a ese jugador, de tal forma que ya podrá jugar al balonmano playa en competición nacional.

### **Paso 4 – Alta de Staff técnico**

Este mismo proceso deberás hacerlo con el STAFF TECNICO, en la pestaña que hay al lado de la de jugadores.

### **Paso 5 – Alta de invitados**

De la misma forma con los INVITADOS:

- a) jugadores que no perteneciendo a tu equipo puedan jugar un torneo con tu equipo de forma esporádica aunque pertenezcan a la disciplina de otro club.
- b) Jugadores que vayan a jugar un solo torneo con tu equipo.